

## Struktur 8

## PSW/EVENT

Single Re-entry eller Freezeout

30 000 startstack, 40 min nivå dag 2

Late registration until first break

Nivå	SB	BB	BB-Ante	Time
1	100	100		30
2	100	200		30
3	200	400		30
4	200	400	400	30
<b>Break och slut på sen reg</b>				<b>10</b>
5	300	600	600	30
6	400	800	800	30
7	600	1 200	1 200	30
<b>Matpaus</b>				<b>30</b>
8	800	1 600	1 600	30
9	1 000	2 000	2 000	30
10	1 500	3 000	3 000	30
11	2 000	4 000	4 000	30
<b>Break, Color up 100</b>				<b>10</b>
12	2 500	5 000	5 000	30
13	3 000	6 000	6 000	30
14	4 000	8 000	8 000	30
15	5 000	10 000	10 000	30
<b>Break, Color up 500</b>				<b>10</b>
16	6 000	12 000	12 000	30
17	8 000	16 000	16 000	30
19	10 000	20 000	20 000	30
19	12 000	25 000	25 000	40
20	15 000	30 000	30 000	40
<b>Break, Color up 1 000</b>				<b>10</b>
21	20 000	40 000	40 000	40
22	25 000	50 000	50 000	40
23	30 000	60 000	60 000	40
23	40 000	80 000	80 000	**